

Initiation à Python

Note : l'émulateur se trouve dans le répertoire **Ma classe\Documents en consultation\maths\Python1-4** et ouvrez le fichier **simulator.html** dans Firefox ou Chrome.

Jouons avec Python

Allez dans la console d'exécution.

Reprenez le bonus du DS n°4 :

Ma classe\Documents en consultation\maths\dc_1s_no4.pdf

Tapez `combilin()` pour le résoudre.

Étudiez le script `combilin.py` pour répondre au problème voisin suivant :

« Déterminer le plus grand nombre qu'on ne peut pas obtenir avec une somme de 6, de 15 et de 13. ».

Faites de même avec les nombres 7 et 11.

Expliquez ce que fait la fonction `produit`, par exemple `produit([1,2,3,4,5])`.

Vous pouvez sortir de la console d'exécution.

Calculs statistiques

Si on veut résoudre l'exercice 19 p. 300, on tape `stats([5,10,20,50,100],[24,48,19,2,4])`.

Ouvrez le script `stats.py` pour corriger la fonction `stats`. Le script doit afficher les valeurs de la médiane, des déciles 1 et 9, des quartiles 1 et 3 ainsi que la moyenne et l'écart-type.

`stats([3,5,7,8,10,11,13,14,17],[1,2,1,5,4,1,7,3,1])` doit afficher `Min=3 D1=5, Q1=8, Me=10, Q3=13, D9=14, Max=17, Moyenne=10.44 et Ecart-type=3.37`.

La tortue

Ouvrez le script `polygone.py` pour écrire une fonction `hexagone` qui affiche un hexagone comme ci-dessous.

