

Programmation avec Algobox

Algobox est une application qui sert à s'initier à l'algorithmique et à la programmation. Il permet de suivre pas à pas le déroulement d'un algorithme pour comprendre ce qu'il fait exactement ou pour corriger des erreurs.

Les variables

Nous allons écrire un programme qui vous dit bonjour comme ceci : « Bonjour, Bobby. » si votre prénom est Bobby. Pour cela, le programme a besoin de votre prénom et vous le demandera.

Voici ce que l'écran affichera :

```
Comment t'appelles-tu ?
Entrer prénom : Bobby
Bonjour, Bobby
```

Le programme a besoin de stocker votre prénom dans une variable de type chaîne (du texte) pour l'afficher ensuite.

Pour cela, on a besoin d'écrire un programme qui :

- Déclare la variable **prénom**,
- Affiche « Comment t'appelles-tu ? »,
- Enregistre le résultat dans la variable **prénom**,
- Affiche « Bonjour, »
- Affiche la variable **prénom**.



Lancer Algobox.

Créer la variable **prénom** de type CHAINE dans la rubrique VARIABLES.

Écrire la liste des instructions entre DEBUT_ALGORITHME et FIN_ALGORITHME.

Toute nouvelle ligne doit être créée avec le bouton « Nouvelle ligne » puis être remplie avec des instructions de l'onglet « Opérations standards ».

Vous devez obtenir un programme comme ci-dessous :

```
├FONCTIONS_UTILISEES
▼VARIABLES
|   └prénom EST_DU_TYPE CHAINE
▼DEBUT_ALGORITHME
|   ├──AFFICHER "Comment t'appelles-tu ?"
|   ├──LIRE prénom
|   ├──AFFICHER "Bonjour, "
|   └AFFICHER prénom
└FIN_ALGORITHME
```

Tester le programme

Utiliser le bouton « Tester Algorithme » puis « Lancer Algorithme ». Vous constaterez que le résultat n'est pas exactement celui attendu. Corriger alors le programme.

Exercice

Créer un programme qui demande deux nombres puis affiche leur moyenne. On créera trois variables premier nombre, second nombre et moyenne.

Vous écrirez ensuite l'algorithme sur votre cahier.