

Scripts de Python2-3

```
rubik("A2") tourne deux fois la face avant.  
rubik("") ne fait rien.  
rubik("D2H2D2H2D2H2") ne fait rien non plus.  
rubik("BD.ABA-.H.AB-A-.D-B-D.H-D-") tourne les deux coins en haut à droite.
```

On ne modifie pas la fonction quantile, les lignes modifiées sont graissées.

```
def stats(val,eff):  
    print("Min=",min(val))  
    print("Quartile 1=",quantile(val,eff,0.25))  
    print("Mediane=",quantile(val,eff,0.5))  
    print("Quartile 3=",quantile(val,eff,0.75))  
    print("Max=",max(val))  
  
    somme=0  
    sommecarres=0  
    for i in range(len(val)):  
        somme+=eff[i]*val[i]  
    efftot=sum(eff)  
    moyenne=somme/efftot  
    print("Moyenne=",moyenne)  
  
def hexagone():  
    reset()  
    speed(10)  
    penup()  
    goto(-30,-30)  
    pendown()  
    for i in range(6):  
        forward(60)  
        left(60)  
    hideturtle()
```